

Bachelor of Arts HES-SO en Arts visuels
EDHEA - Ecole de design et haute   cole d'art du Valais

DESCRIPTIF DE MODULE
Ann  e acad  mique 2021-2022

Domaine	Design et Arts visuels
Fili��re	Arts visuels
Orientation	-
Intitul�� du module	Atelier 1
Type de module	Obligatoire
Code	
Type de formation	Bachelor
Semestre	1
Cr��dits ECTS	21 ECTS
Pr��requis	Aucun
Langue	Fran��ais
Lieu	EDHEA – Valais

Comp��tences vis��es	Acqu��rir et exp��rimer avec les connaissances artistiques et techniques de base ; prendre conscience des sp��cificit��s et des transversalit��s des pratiques artistiques contemporaines ; initier la conception et la r��alisation de projets artistiques.
Objectifs g��n��raux d'apprentissage	
Contenus et formes d'enseignement	<p>Durant le semestre 1, les ��tudiant-e-x-s exp��rimentent un ensemble de m��dioms, pratiques et approches propos��es dans les huit Unit��s de la formation. L'enseignement des Unit��s prend la forme d'entretiens individuels et collectifs, s��minaires et visites.</p> <p>La nature transversale du module favorise les ��changes interdisciplinaires et le d��cloisonnement des m��dioms et techniques artistiques propos��s par les Unit��s :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Dessin : hors et sur papier (V. Chablais) 2) IPOS Installation, prototypes et objets sauvages (M. Sacconi) 3) MELA Multiples, ��ditions et livres d'artistes (M. Velardi) 4) PALEAS Pratiques aurales, lutherie exp��rimentale et arts sonores (C. Fellay) 5) Peinture (K. Reist) 6) Performance (A. Rochat) 7) Photographie (L. Rasti) 8) VIMM Visibilit��s, images en mouvement et m��dias (J. Leuba) <p>En parall��le, les laboratoires ont pour but d'introduire les techniques et enjeux contemporains des m��dioms engag��s par la production artistique :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Laboratoire moulage et prototypages (M. Rochat) – Unit�� IPOS 2) Laboratoire m��tal et techniques exp��rimentales (M. B��trisey) – Unit�� IPOS 3) Laboratoire s��rigraphie, micro��dition et reliure (P. Gil Flood, N. Wagni��res) – Unit�� MELA 4) Laboratoire son (M. B��trisey) – Unit�� PALEAS

	5) Laboratoire vidéo (J. Leuba) – Unité VIMM Un workshop permet de travailler de manière individuelle et/ou collective à la réalisation d'un travail autour de thématiques/pratiques/sites proposés par un-e-x artiste invité-e-x.
Modalités d'évaluation et validation	Les travaux réalisés pour chaque Unité sont présentés au jury semestriel de l'Unité respective. La qualité de la réalisation des travaux rendus, la participation active et régulière aux cours, rendez-vous et laboratoires et l'assiduité du travail d'atelier influencent également l'évaluation. Workshop : Présence, participation active et qualité des travaux rendus.
Modalités de remédiation	Remédiation possible par la réalisation d'un travail complémentaire agréé avec le/la professeur-e-x responsable du cours en question (Unité, laboratoire) selon les délais fixés par le calendrier académique. Pas de remédiation possible pour les workshops ni après répétition du module. Si les crédits ne sont pas obtenus, le module doit être répété l'année académique suivant l'échec, selon des modalités à définir avec le/la responsable de module.
Enseignant-e-x-s	Marcel Bétrisey, Vincent Chablais, Christophe Fellay, Patricio Gil Flood, Jérôme Leuba, Caroline Miesch, Laurence Rasti, Kotscha Reist, Anne RoCHAT, Michèle RoCHAT, Marie Sacconi, Maximilien Urfer, Marie Velardi, Nicolas Wagnières et intervenant-e-x-s

Responsable du module	Federica Martini		
Descriptif validé le	31.05.2021	Par	Federica Martini, responsable de la filière arts visuels